

3D СКЕНЕР NEXTENGINE



АРХИТЕКТУРА:

- Измервателна система: NextEngine патентована MultiStripe Laser Triangulation (MLT) technology.
- Източник: Двоен масив от четири, Class 1M, 10 mW от твърдотелни лазери със специализирана оптика. Дължина на вълната на източника 650 nm.
- Сензор: Двойни 5.0 MPx CMOS сензори.
- Фото повърхност: Оптически синхронизирано 7-цветно заснемане на повърхността за по-прецизна корелация с геометрията.
- Фото Осветление: Пространствено вградено LED осветление, с бяла светлина, за текстури с широка цветова гама.
- AutoDrive™: Високопрецизна въртяща сервопозиционираща система, автоматично инкрементиране под контрол на скенера. Товароносимост от 20 lb.
- PartGripper™: Универсални държачи за детайлите за настройване на височината, ъгъла и ориентацията при снемане на данни. Товароносимост от 20 lb.

СОФТУЕР

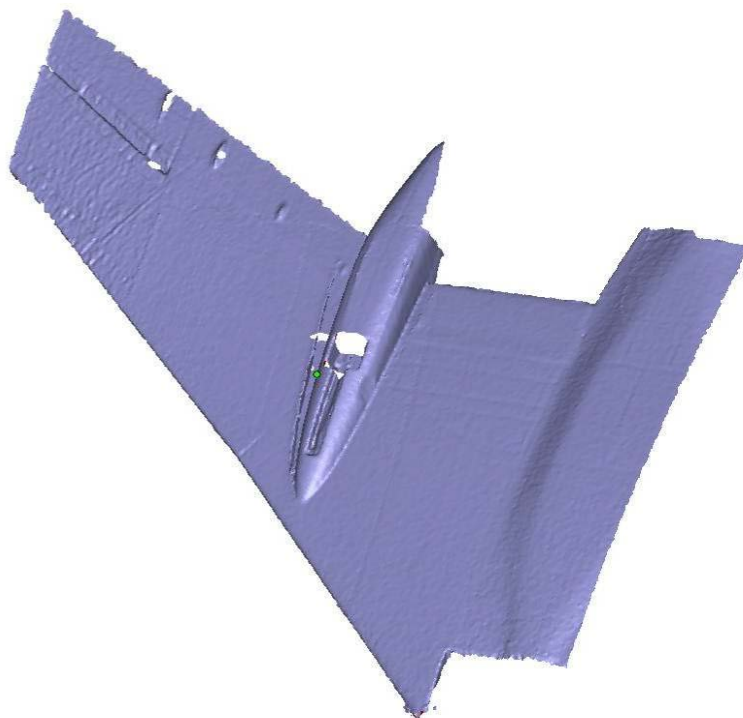
- ScanStudio™: Софтуер за сканиране, подравняване, полиране и оформяне на 3D модели. OpenGL 3D инструмент за преглед.
- Възможности за форматиране: Сканираните данни могат да бъдат изведени във файлови формати: STL, OBJ, VRML, XYZ, и PLY файлове.
- Размер на файловете: 200 MB типично за модел получен при сканирането на 10 изгледа.
- Инструменти за моделиране: Удобно сглобяване на изгледите в модел с вградени умно подравняване и инструменти за отрязване.
- ScanStudio™: Преобразуване на облак от точки в мрежа. Задвижването на скенера изгражда 30 мрежови модели.

ПРОИЗВОДИТЕЛНОСТ

- Размер на обекта: Без предварително зададена граница. Обекти по-големи от работното поле могат да бъдат заснети и комбинирани, с предоставения софтуер.
- Невярно Размер: 5.1" x 3.8" (Macro) и 13,5" x 10.1" (Wide).
- Плътност на уловената информация: Плътността на уловената целева повърхност е до 268K точки / in² (Macro) и 29K точки / in² (Wide).
- Плътност на текстурата: 500 DPI на целевата повърхност (Macro) и 200 DPI в (Wide).
- Точност на размерите: ± 100 микрона в (Macro) режим и ± 300 микрона в (Wide) режим.
- Скорост на снемане на данните: Производителност от 50,000 обработени точки/сек. Обикновено сканиране отнема около 2 минути за всеки изглед.
- Типични масиви от данни: Обикновено малките модели съдържат четвърт милион точки, след обработка и оптимизация.
- Околна среда: Употреба при обикновено офис осветление. Без необходимост от тъмна стая или специални фонове.

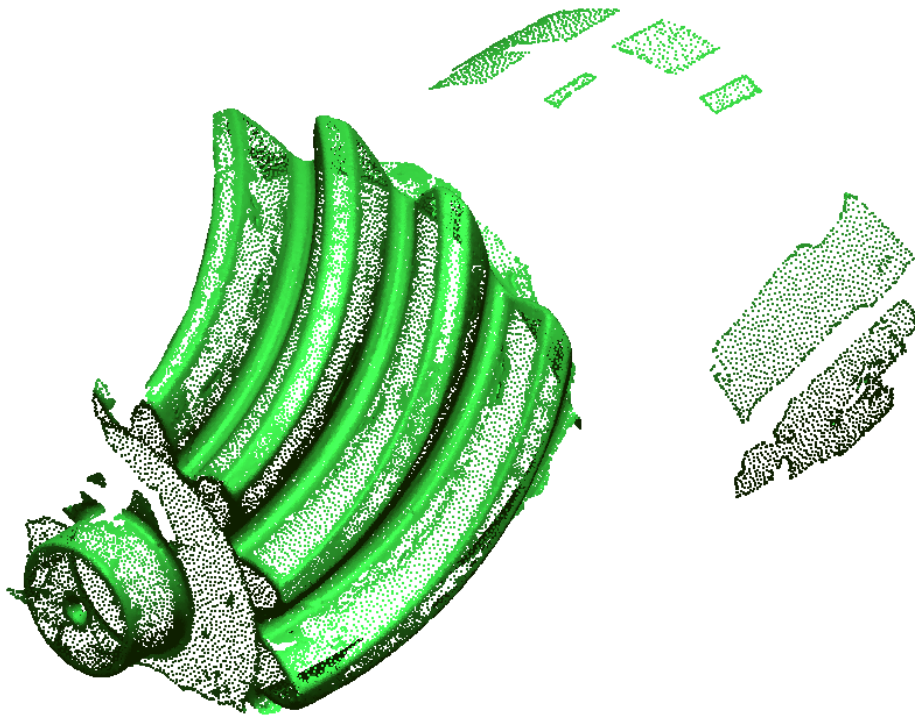
ПОСТИГНАТИ РЕЗУЛТАТИ С 3D СКЕНЕР NEXTEENGINE

РЕ-ИНЖЕНЕРИНГ НА ПЛАСТМАСОВ ПРОТОТИП



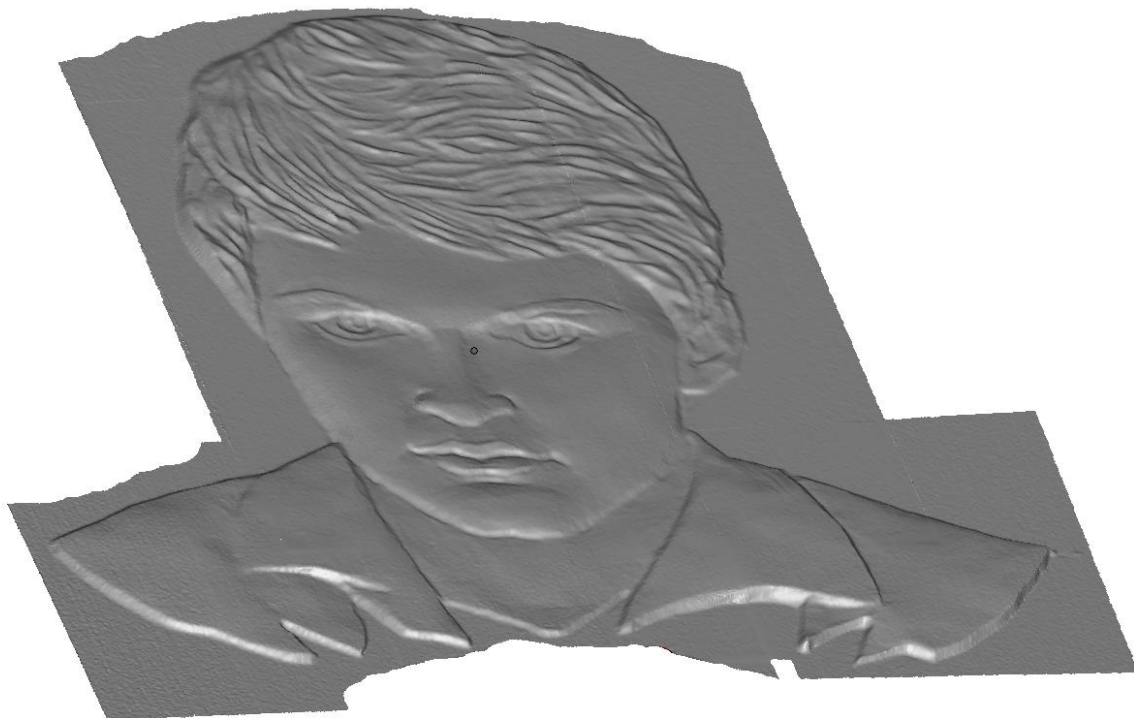
3D сканирано крило

РЕ-ИНЖЕНЕРИНГ НА КОНУСНО ЗЪБНО КОЛЕЛО



3D сканирано конусно зъбно колело

МАЩАБИРАНЕ НА ХУДОЖЕСТВЕНИ РЕЛЕФИ



3D сканиран гипсов релеф